**I PARCIAL**

Objetivo para el estudiante: Presentar avances de proyecto de fin de curso, principalmente en lo que respecta a diseño de interfaces gráfico aplicando heurísticas o directrices de usabilidad o experiencia de usuario.

**TRABAJO A REALIZAR EN GRUPO**

NOMBRE:

1.

2.

**GRUPO DE CLASE (5T2 o 5T3):**

**Fecha de defensa: 5 y 7 de mayo**

**Indicaciones:**

1. Entregue un informe presentando su tema de proyecto de fin de curso y la problemática a atender. Hacer uso debido de referencias, buena redacción y ortografía.
2. Presentar la propuesta de diseño de interfaces gráficas para su proyecto de fin de curso considerando las heurísticas y directrices de usabilidad o experiencia de usuario. Dichas interfaces pueden elaborarse en la herramienta en que se elaborará el producto final, o en una herramienta de prototipado de interfaces como: JustinMind o Axure RP.
3. Presente la propuesta de tecnologías a utilizar en el desarrollo de su proyecto de fin de curso (estas deben considerar tendencias en desarrollo de software según los estudios de Coding Sans o StackOverflow, y al mismo tiempo ser pertinentes para el tipo de problemática que está siendo atendida). Llene la siguiente tabla:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre de la herramienta seleccionada** | **Argumentos para su selección** | **Fuente en la que se basa para considerarla una tendencia** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |